

## PARAMÈTRES DE LA VISIONNEUSE 3D

-  Rotation 3D\*
-  ou  Zoom avant/arrière
-  Cliquer pour définir le centre de rotation du volume
-  +  ou  Déplacement 3D

## RACCOURCIS GÉNÉRAUX

- Taille de l'outil de modélisation  + 
- Force de l'outil de modélisation  +   /  
- Zone de sélection avec le pinceau 
- Zone de désélection avec le pinceau  + 
- Annuler  +   /  
- Rétablir  +   /  



RealGUIDE™  
SYSTÈME UNIVERSEL OUVERT

## CAO UNIQUEMENT

- Modifier l'échelle de contact 
- Masquer l'objet 3D sélectionné\*\*  +   /   + 
- Modifier la transparence de l'objet 3D sélectionné\*\*  +   /   + 
- Afficher le dernier objet masqué\*\*  +   /   + 
- Pivoter la dent  +   /  
- Mettre la dent à l'échelle  + 
- Étirer la dent  +  +   /  
- Sélection de plusieurs dents sur le modèle  + 

\* Par défaut ; personnalisez l'option dans le menu Settings/General (Paramètres/Général) du projet en désactivant le bouton « Use Left Mouse [...] » (Utiliser le bouton gauche de la souris [...])

\*\* Par défaut ; personnalisez l'option dans le menu Settings/Shortcut (Paramètres/raccourcis) du projet

 Il est également possible d'utiliser UNIQUEMENT les touches de fonction (F1, F2, F3) sur le système Mac-OS en les activant. Sélectionnez le menu Apple > System (Système) > Preferences (Préférences) > sélectionnez « Keyboard » (Clavier) > cliquez sur « Keyboard » (Clavier) > activez l'option « Use F1, F2, etc... as standard function keys » (Utiliser les touches F1, F2, etc. comme touches de fonction standard)

 ZimVie