

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093DE.rtf

Manchmal kann es nützlich sein, das Modell mit Implantatanalog-Öffnungen für das Labor zu erstellen.

In diesem Fall prüfen wir, bevor wir mit der Modellerstellung fortfahren, dass die richtigen Komponenten, die richtigen Analog-Extrusionen und Informationen den ausgewählten Implantaten zugewiesen wurden.

Um die sekundären Komponenten zu überprüfen, aktivieren wir die Schaltfläche „Secondary Components“.

Und wir sehen, dass wir hier bereits die ausgewählte Analog-Extrusion haben, die wir auch in der Vorschau sehen.

Wir können auch die Analog-Informationen prüfen, indem wir auf „Change“ klicken und die sekundären Komponenten in der Bibliothek aktivieren.

Also, wir haben die richtigen Analog-Informationen automatisch dem ausgewählten Implantat zugewiesen.

Das machen wir nun auch für die andere Komponente.

Und wenn alles in Ordnung ist, klicken wir auf „Create Model“.

Wenn wir auf „Create Model“ klicken, können wir auch die STL-Datei des Modells verfeinern, mit den verschiedenen Tools, die wir im ersten Schritt des Assistenten finden.

Wie können beispielsweise dieses Loch füllen.

Die Stärke des Tools ändern.

Es gibt verschieden Tools zum Reparieren der STL-Dateien.

Und dann, wir haben diese Informationen auch im eigenen Video, in dem es um STL-Dateibearbeitung geht.

Wir prüfen, dass die Ausgangsdatei korrekt ist und klicken dann auf „Next Step“.

Der zweite Schritt zur Modellerstellung ist das Festlegen der Extrusionsrichtung der Ränder des Modells, das wir erstellen möchten.

Wir können auch die Analogposition prüfen, um sicherzugehen, dass wir kein Modell erstellen werden, das zu kurz ist, um korrekt auf die Analoge zu passen.

In diesem Fall können wir die Extrusionshöhe hier verändern.

Zudem können wir entscheiden, ob wir eine Shell möchten, um etwas Material zu sparen.

Und in diesem Fall setzen wir die Shell-Dicke auf 2 mm.

Der analoge Toleranzparameter kann direkt über diese Leiste geändert werden.

Klicken Sie auf „Next Step“.

Und hier ist unser Ergebnis.

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093DE.rtf

Wir haben also eine Shell.

Wir haben unsere Extrusionen.

Und um unsere Prothesenkomponenten korrekt anzupassen, können wir einige obere Extrusionen und eine untere Extrusion erstellen, diese hier, damit das Analog korrekt passt.

Wir klicken also auf „Apply“.

Und das ist das Ergebnis.

Im nächsten Schritt fügen wir Text hinzu.

Wir können auch den Patientennamen oder den Patientencode hinzufügen.

Und nachdem wir den Text hinzugefügt haben, klicken wir auf „Finalize“.

Wie Sie sehen können, haben wir hier eine Reihe verschiedener Komponenten in unserer internen Bibliothek, und viele Objekte, die wir aktivieren und deaktivieren können, über den Objektbaum oder direkt in der 3D-Objektliste.

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093ES.rtf

A veces, también es útil crear el modelo con los huecos analógicos del implante para el laboratorio.

En este caso, antes de proceder con la creación del modelo, comprobamos que los componentes correctos, las extrusiones analógicas adecuadas y la información han sido asignados a los implantes seleccionados.

Para comprobar los componentes secundarios, encendemos el botón de componentes secundarios aquí.

Y vemos que ya tenemos la extrusión analógica seleccionada, que podemos ver también en la vista previa.

También podemos comprobar la información analógica haciendo clic en cambiar y activando los componentes secundarios en la biblioteca.

Hemos asignado automáticamente la información analógica correcta al implante seleccionado.

Hacemos lo mismo, también, para el otro componente.

Y cuando todo esta bien hacemos clic en crear modelo.

Hacer clic en crear modelo nos da, también, la oportunidad de refinar el archivo STL del modelo, gracias a las diferentes herramientas que encontramos en el primer paso del mago.

Por ejemplo, podemos llenar este hueco.

Cambia la fuerza de la herramienta.

Hay diferentes herramientas para arreglar los archivos STL.

Y luego podemos ver toda esta información, también, en el video dedicado centrado en la edición de archivos STL.

Comprobamos que el archivo de inicio es correcto, y luego hacemos clic en el siguiente paso.

El segundo paso para crear el modelo es establecer la dirección de la extrusión de los bordes del modelo que vamos a crear.

También podemos comprobar la posición analógica para estar seguros de que no vamos a crear un modelo que sea demasiado corto para ajustar correctamente los valores analógicos.

En este caso, podemos, por si acaso, modificar la altura de extrusión aquí.

Y además, podemos decidir si queremos tener un caparazón, para guardar algo de material.

Y en este caso, configuramos el espesor del caparazón en 2 mm.

El parámetro de tolerancia analógica puede cambiarse directamente desde esta barra.

Haga clic en el siguiente paso.

Y aquí está nuestro resultado.

Tenemos un caparazón.

Tenemos nuestras extrusiones.

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093ES.rtf

Y para adaptarse correctamente a nuestros componentes protésicos, podemos decidir crear algunas extrusiones superiores, así como una extrusión de fondo - para poder encajar correctamente el analógico.

Hacemos clic en aplicar.

Y este es el resultado.

El siguiente paso es añadir el texto.

Si queremos añadir el nombre del paciente, o el código de paciente, puede hacerlo.

Y después de añadir este texto final, hacemos clic en finalizar.

Como puede ver, ahora tenemos muchos componentes diferentes en nuestra biblioteca interna, y muchos objetos que puede activar y desactivar, gracias al árbol de objetos, o directamente en la lista de objetos 3D.

Parfois, il est utile de créer le modèle avec des trous d'analogues d'implant pour le laboratoire.

Dans ce cas, avant de procéder à la création du modèle, nous vérifions que les bons composants, les bonnes extrusions d'analogues et les informations ont été attribués aux implants sélectionnés.

Pour vérifier les composants secondaires, nous activons le bouton des composants secondaires, ici.

Nous voyons que l'extrusion analogique est déjà sélectionnée que nous pouvons également voir dans l'aperçu.

Nous pouvons également vérifier les informations d'analogues en cliquant sur Modification et en activant les composants secondaires dans la bibliothèque.

Nous avons ainsi automatiquement attribué les bonnes informations d'analogues à l'implant sélectionné.

Nous faisons de même pour l'autre composant.

Et lorsque tout est en place, nous cliquons sur Créer un modèle.

Cliquer sur Créer un modèle nous donne également la possibilité d'affiner le fichier STL du modèle, grâce aux différents outils que l'on retrouve dans la première étape de l'assistant.

Par exemple, nous pouvons combler cette cavité.

Changer la force de l'outil.

Ils existent différents outils pour corriger les fichiers STL.

Et puis, nous pouvons voir toutes ces informations dans la vidéo dédiée axée sur l'édition des fichiers STL.

Nous vérifions que le fichier de départ est correct, puis, nous cliquons sur l'étape suivante.

La deuxième étape pour créer le modèle consiste à définir la direction de l'extrusion des bords du modèle que nous allons créer.

Nous pouvons également vérifier la position d'analogue afin d'être sûrs que nous n'allons pas créer un modèle trop court pour s'adapter correctement aux analogues.

Dans ce cas, nous pouvons, juste au cas où, modifier, ici, la hauteur de l'extrusion.

Nous pouvons décider si nous voulons avoir une enveloppe, pour économiser du matériau.

Dans ce cas, nous définissons une épaisseur d'enveloppe de 2 mm.

Le paramètre de tolérance des analogues peut être modifié directement à partir de cette barre.

Cliquez sur l'étape suivante.

Et voici le résultat.

Donc, nous avons une enveloppe.

Nous avons nos extrusions.

Et pour adapter correctement nos composants prothétiques, nous pouvons décider de créer des extrusions supérieures, ainsi qu'une extrusion inférieure – celle-là – pour pouvoir correctement adapter l'analogue.

Puis, nous cliquons sur Appliquer.

Et voilà le résultat.

La prochaine étape consiste à ajouter le texte.

Si nous voulons ajouter le nom du patient, ou le code du patient, nous pouvons le faire.

Après avoir ajouté ces informations, nous cliquons sur Finaliser.

Comme vous pouvez le voir, nous avons maintenant beaucoup de composants différents dans notre bibliothèque interne, et beaucoup d'objets que nous pouvons activer et désactiver, grâce à l'arborescence des objets, ou directement dans la liste des objets 3D.

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093NL.rtf

Soms is het ook handig om het model te maken met de analoge gaatjes van het implantaat voor het lab.

Voordat u in dit geval verder gaat met het maken van het model, controleren we of de juiste componenten, de juiste analoge extrusies en informatie zijn toegewezen aan de geselecteerde implantaten.

Om de secundaire componenten te controleren, schakelen we de knop voor secundaire componenten hier in.

En we zien dat we de geselecteerde analoge extrusie al hebben die we ook in het voorbeeld konden zien.

We kunnen ook de analoge informatie controleren door op Wijzigen te klikken en de secundaire componenten in de bibliotheek te activeren.

Dus we hebben automatisch de juiste analoge informatie toegewezen aan het geselecteerde implantaat.

We doen hetzelfde ook bij de andere component.

En als alles in orde is, klikken we op Model maken.

Als we op Model maken klikken, krijgen we ook de kans om het STL-bestand van het model te verfijnen, dankzij de verschillende hulpprogramma's die we bij de eerste stap van de Wizard vinden.

Dit gat kunnen we bijvoorbeeld opvullen.

Verander de sterkte van het hulpprogramma.

Er zijn verschillende hulpprogramma's om de STL-bestanden te repareren.

En dan kunnen we al deze informatie ook zien in de speciale video over het bewerken van STL-bestanden.

We controleren of het startbestand correct is, en dan klikken we op de volgende stap.

De tweede stap om het model te maken is om de richting in te stellen van de extrusie van de randen van het model dat we gaan maken.

We kunnen ook de analoge positie controleren zodat we zeker weten dat we niet een model gaan maken dat te kort is om de analogen correct in te passen.

In dit geval kunnen we, voor het geval dat, hier de extrusiehoogte wijzigen.

En we kunnen ook beslissen of we een schelp willen hebben, om wat materiaal te besparen.

En in dit geval stellen we de schaaldikte van 2 mm in.

De analoge tolerantieparameter kan rechtstreeks vanuit deze balk worden gewijzigd.

Klik op de volgende stap.

En hier is ons resultaat.

Dus we hebben een schelp.

We hebben onze extrusies.

En voor een goede pasvorm van onze prothetische componenten kunnen we besluiten om een paar bovenste extrusies evenals een onderste extrusie te maken – deze – om de analoog goed in te kunnen passen.

Dus klikken we op Toepassen.

En dit is het resultaat.

De volgende stap is het toevoegen van de tekst.

Dus als we de naam van de patiënt, of patiëntcode willen toevoegen, kunt u dat doen.

En na het toevoegen van deze laatste tekst klikken we op Afronden.

Zoals u kunt zien, hebben we nu veel verschillende componenten in onze interne bibliotheek, en veel objecten die u kunt in- en uitschakelen dankzij de objectenboom, of rechtstreeks in de lijst met 3D-objecten.

Às vezes, também é útil para criar o modelo com os orifícios análogos do implante para o laboratório.

Neste caso, antes de continuar a criar o modelo, verificamos se os componentes certos, as extrusões análogicas certas e a informação foram atribuídos aos implantes selecionados.

Para verificar os componentes secundários, ligamos o botão dos componentes secundários aqui.

E vemos que já temos a extrusão análogica selecionada que podemos ver também na pré-visualização.

Podemos também verificar a informação análogica, clicando em mudar e ativando os componentes secundários na biblioteca.

Portanto, atribuímos automaticamente a informação análogica correta ao implante selecionado.

Fazemos o mesmo para o outro componente.

E quando tudo está certo, clicamos em criar modelo.

Quando clicamos em criar modelo temos também a possibilidade de aperfeiçoar o ficheiro STL do modelo, graças às diferentes ferramentas que encontramos na primeira etapa do assistente.

Por exemplo, podemos preencher este orifício.

Altere a força da ferramenta.

Existem diferentes ferramentas para corrigir os ficheiros STL.

E então, podemos ver todas estas informações, também no vídeo dedicado com incidência na edição de ficheiros STL.

Verificamos se o ficheiro inicial está correto e clicamos em próxima etapa.

A segunda etapa para criar o modelo é definir a direção da extrusão das extremidades do modelo que vamos criar.

Podemos também verificar a posição análogica para que tenhamos a certeza de que não vamos criar um modelo muito curto para encaixar corretamente os análogos.

Neste caso, podemos, por precaução, modificar a altura da extrusão aqui.

E também podemos decidir se queremos ter um revestimento, para guardar algum material.

E, neste caso, definimos a espessura do revestimento para 2 mm.

O parâmetro de tolerância análogica pode ser alterado diretamente a partir desta barra.

Clique em próximo etapa.

E aqui está o nosso resultado.

Portanto, temos um revestimento.

Temos as extrusões.

8.1_RealGuide Software - Model with Analog Holes_ZBINST0093PT.rtf

E para adaptar corretamente os componentes protéticos, podemos decidir criar algumas extrusões no topo, bem como uma extrusão na base – esta – para adaptar corretamente o analógico.

Assim, clicamos em aplicar.

E este é o resultado.

A próxima etapa é adicionar o texto.

Então, se quisermos adicionar o nome do paciente ou o código do paciente, pode fazê-lo.

E depois de adicionar este texto final, clicamos em finalizar.

Como pode ver, temos agora muitos componentes diferentes na nossa biblioteca interna, e muitos objetos que pode ativar e desativar, graças à árvore de objetos ou diretamente na lista de objetos 3D.